

Excel: Listado de funciones

Para buscar más especificaciones de las funciones, ejemplos, listados de valores, variables, constantes, errores, referencias, etc. Ir a

<http://office.microsoft.com/es-es/excel-help/CH010064502.aspx?CTT=97>

Funciones de fecha y hora

Función	Descripción
FECHA (aaaa; mm; dd)	Devuelve el número de serie correspondiente a una fecha determinada.
FECHANUMERO (texto_de_fecha)	Convierte una fecha con formato de texto en un valor de número de serie.
DIA (núm_de_serie)	Convierte un número de serie en un valor de día del mes.
DIAS360 (fecha_inicial; fecha_final; [método])	Calcula el número de días entre dos fechas a partir de un año de 360 días.
FECHA.MES (fecha_inicial;meses)	Devuelve el número de serie de la fecha equivalente al número indicado de meses anteriores o posteriores a la fecha inicial.
FIN.MES (fecha_inicial;meses)	Devuelve el número de serie correspondiente al último día del mes anterior o posterior a un número de meses especificado.
HORA (núm_de_serie)	Convierte un número de serie en un valor de hora.
MINUTO (núm_de_serie)	Convierte un número de serie en un valor de minuto.
MES (núm_de_serie)	Convierte un número de serie en un valor de mes.
DIAS.LAB (fecha_inicial;fecha_final;festivos)	Devuelve el número de todos los días laborables existentes entre dos fechas.
AHORA	Devuelve el número de serie correspondiente a la fecha y hora actuales.
SEGUNDO (núm_de_serie)	Convierte un número de serie en un valor de segundo.
HORA (núm_de_serie)	Devuelve el número de serie correspondiente a una hora determinada.
HORANUMERO (texto_de_hora)	Convierte una hora con formato de texto en un valor de número de serie.
HOY	Devuelve el número de serie correspondiente al día actual.
DIASEM (núm_de_serie;tipo)	Convierte un número de serie en un valor de día de la semana.
NUM.DE.SEMANA (núm_de_serie;tipo)	Convierte un número de serie en un número que representa el lugar numérico correspondiente a una semana de un año.

DIA.LAB (fecha_inicial;días_lab;festivos)	Devuelve el número de serie de la fecha que tiene lugar antes o después de un número determinado de días laborables.
AÑO (núm_de_serie)	Convierte un número de serie en un valor de año.
FRAC.AÑO (fecha_inicial;fecha_final;base)	Devuelve la fracción de año que representa el número total de días existentes entre el valor de fecha_inicial y el de fecha_final.

Funciones de información

Función	Descripción
CELDA (tipodeinformación,valor) Ver tipos en página de referencia	Devuelve información acerca del formato, la ubicación o el contenido de una celda.
TIPO.DE.ERROR (valor) ver valores y números asociados en página de referencia	Devuelve un número que corresponde a un tipo de error situado en una celda.
INFO (tipo) Ver tipos en página de referencia	Devuelve información acerca del entorno operativo en uso.
N (valor)	Devuelve el valor convertido en un número.
NOD () (ó #N/A en la celda)	Devuelve el valor de error #N/A.
TIPO (valor)	Devuelve un número que indica el tipo de datos de un valor.
FUNCIONES DEL TIPO "ES"	
ESBLANCO (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor que está en la celda es en blanco.
ESERR (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor de la celda es cualquier valor de error excepto #N/A.
ESERROR (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor de la celda es cualquier valor de error.
ES.PAR (número)	Devuelve VERDADERO si el número es par.
ESLOGICO (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor es un valor lógico.
ESNOD (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor es el valor de error #N/A.
ESNOTEXTO (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor no es texto.
ESNUMERO (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor es un número.
ES.IMPAR (número)	Devuelve VERDADERO si el número es impar.
ESREF (value)	Devuelve VERDADERO si el valor es una referencia.
ESTEXTO (valor)	Devuelve VERDADERO si el valor es texto.

Funciones lógicas

Función	Descripción
Y(valor_lógico1; [valor_lógico2]; ...)	Devuelve VERDADERO si todos sus argumentos son VERDADERO.
FALSO()	Devuelve el valor lógico FALSO.
SI(prueba_lógica;valor_si_verdadero;valor_si_falso)	Especifica una prueba lógica que realizar.
SI.ERROR(valor,valor_si_error)	Devuelve un valor que se especifica si una fórmula lo evalúa como un error; de lo contrario, devuelve el resultado de la fórmula.
NO(valor_lógico)	Invierte el valor lógico del argumento.
O(valor_lógico1;valor_lógico2; ...)	Devuelve VERDADERO si cualquier argumento es VERDADERO.
VERDADERO()	Devuelve el valor lógico VERDADERO.

Funciones de búsqueda y referencia

Función	Descripción
DIRECCION(fila; columna; [abs]; [a1]; [nombre_hoja])	Devuelve una referencia como texto a una sola celda de una hoja de cálculo.
AREAS(ref)	Devuelve el número de áreas de una referencia.
ELEGIR(núm_índice;valor1;valor2;...)	Elige un valor de una lista de valores.
COLUMNA(referencia)	Devuelve el número de columna de una referencia.
COLUMNAS(matriz)	Devuelve el número de columnas de una referencia.
BUSCARH(valor_buscado;matriz_buscar_en;indicador_filas; ordenado)	Busca en la fila superior de una matriz y devuelve el valor de la celda indicada.
HIPERVINCULO(ubicación_del_vínculo;nombre_descriptivo)	Crea un acceso directo o un salto que abre un documento almacenado en un servidor de red, en una intranet o en Internet.
INDICE(matriz;núm_fila;núm_columna)	Usa un índice para elegir un valor de una referencia o matriz.
INDIRECTO(ref;a1)	Devuelve una referencia indicada por un valor de texto.
BUSCAR(valor_buscado;vector_de_comparación; vector_resultado)	Busca valores de un vector o una matriz.
COINCIDIR(25;A1:A3;0)	Busca valores de una referencia o matriz.

DESREF(ref;filas;columnas;alto;ancho)	Devuelve un desplazamiento de referencia respecto a una referencia dada.
FILA(ref)	Devuelve el número de fila de una referencia.
FILAS(matriz)	Devuelve el número de filas de una referencia.
RDTR(ID_prog,servidor,tema1,[tema2],...)	Recupera datos en tiempo real desde un programa compatible con la automatización COM .
TRANSPONER(matriz)	Devuelve la transposición de una matriz.
BUSCARV(valor_buscado;matriz_buscar_en;indicador_columnas;ordenado)	Busca en la primera columna de una matriz y se mueve en horizontal por la fila para devolver el valor de una celda.

Funciones de texto

Función	Descripción
ASC(texto)	Convierte las letras inglesas o katakana de ancho completo (de dos bytes) dentro de una cadena de caracteres en caracteres de ancho medio (de un byte).
TEXTOBAHT(número)	Convierte un número en texto, con el formato de moneda ฿ (Baht).
CARÁCTER(número)	Devuelve el carácter especificado por el número de código.
LIMPIAR(texto)	Quita del texto todos los caracteres no imprimibles.
CODIGO(texto)	Devuelve un código numérico del primer carácter de una cadena de texto.
CONCATENAR (texto1;texto2; ...)	Concatena varios elementos de texto en uno solo.
MONEDA(número;núm_de_decimales)	Convierte un número en texto, con el formato de moneda \$ (dólar).
IGUAL(texto1;texto2)	Comprueba si dos valores de texto son idénticos.
ENCONTRAR(texto_buscado;dentro_del_texto;núm_inicial) ENCONTRARB(texto_buscado;dentro_del_texto;núm_inicial) Para idioma de doble byte	Busca un valor de texto dentro de otro (distingue mayúsculas de minúsculas).
DECIMAL(número;decimales;no_separar_millares)	Da formato a un número como texto con un número fijo de decimales.
JIS(texto)	Convierte las letras inglesas o katakana de ancho medio (de un byte) dentro de una cadena de caracteres en caracteres

	de ancho completo (de dos bytes).
IZQUIERDA(texto;núm_de_caracteres) IZQUIERDAB(texto;núm_bytes) Para idioma de doble byte	Devuelve los caracteres del lado izquierdo de un valor de texto.
LARGO(texto) LARGOB(texto) Para idioma de dobe byte	Devuelve el número de caracteres de una cadena de texto.
MINUSC(texto)	Pone el texto en minúsculas.
EXTRAE(texto;posición_inicial;núm_de_caracteres) EXTRAEB(texto;posición_inicial;núm_bytes) Para idioma de dobe byte	Devuelve un número específico de caracteres de una cadena de texto que comienza en la posición que se especifique.
FONETICO(referencia)	Extrae los caracteres fonéticos (furigana) de una cadena de texto.
NOMPROPIO(texto)	Pone en mayúscula la primera letra de cada palabra de un valor de texto.
REEMPLAZAR(texto_original;núm_inicial;núm_de_caracteres;texto_nuevo) REEMPLAZARB(texto_original;núm_inicial;núm_de_bytes;texto_nuevo) Para idioma de doble byte	Reemplaza caracteres de texto.
REPETIR(texto;núm_de_veces)	Repite el texto un número determinado de veces.
DERECHA(texto;núm_de_caracteres) DERECHAB(texto,núm_bytes) Para idioma de doble byte	Devuelve los caracteres del lado derecho de un valor de texto.
HALLAR(textoabuscar, texto, empezandoen) HALLARB(textoabuscar, texto, empezandoen) Para idioma de doble byte	Busca un valor de texto dentro de otro (no distingue mayúsculas de minúsculas).
SUSTITUIR(texto;texto_original;texto_nuevo;núm_de_instancia)	Sustituye texto nuevo por texto antiguo en una cadena de texto.
T(valor)	Convierte sus argumentos a texto.
TEXTO(A1;"\$0,00")	Da formato a un número y lo convierte en texto.
ESPACIOS(texto)	Quita los espacios del texto.
MAYUSC(texto)	Pone el texto en mayúsculas.
VALOR(texto)	Convierte un argumento de texto en un número.

Funciones matemáticas y trigonométricas

Función	Descripción
ABS	Devuelve el valor absoluto de un número.
ACOS	Devuelve el arcocoseno de un número.
ACOSH	Devuelve el coseno hiperbólico inverso de un número.
ASENO	Devuelve el arcoseno de un número.
ASENOH	Devuelve el seno hiperbólico inverso de un número.
ATAN	Devuelve la arcotangente de un número.
ATAN2	Devuelve la arcotangente de las coordenadas "x" e "y".
ATANH	Devuelve la tangente hiperbólica inversa de un número.
MULTIPLO.SUPERIOR	Redondea un número al entero más próximo o al múltiplo significativo más cercano.
COMBINAT	Devuelve el número de combinaciones para un número determinado de objetos.
COS	Devuelve el coseno de un número.
COSH	Devuelve el coseno hiperbólico de un número.
GRADOS	Convierte radianes en grados.
REDONDEA.PAR	Redondea un número hasta el entero par más próximo.
EXP	Devuelve e elevado a la potencia de un número dado.
FACT	Devuelve el factorial de un número.
FACT.DOBLE	Devuelve el factorial doble de un número.
MULTIPLO.INFERIOR	Redondea un número hacia abajo, en dirección hacia cero.
M.C.D	Devuelve el máximo común divisor.
ENTERO	Redondea un número hacia abajo hasta el entero más próximo.
M.C.M	Devuelve el mínimo común múltiplo.
LN	Devuelve el logaritmo natural (neperiano) de un número.
LOG	Devuelve el logaritmo de un número en una base especificada.
LOG10	Devuelve el logaritmo en base 10 de un número.
MDETERM	Devuelve la determinante matricial de una matriz.
MINVERSA	Devuelve la matriz inversa de una matriz.
MMULT	Devuelve el producto de matriz de dos matrices.
RESIDUO	Devuelve el resto de la división.
REDOND.MULT	Devuelve un número redondeado al múltiplo deseado.
MULTINOMIAL	Devuelve el polinomio de un conjunto de números.
REDONDEA.IMPARG	Redondea un número hacia arriba hasta el entero impar más próximo.
PI	Devuelve el valor de pi.
POTENCIA	Devuelve el resultado de elevar un número a una potencia.
PRODUCTO	Multiplica sus argumentos.
COCIENTE	Devuelve la parte entera de una división.

Función ACOS : ACOS(número)

Descripción : Devuelve el arco coseno de un número, en radianes, dentro del intervalo de 0 a Pi. El arco coseno es el ángulo cuyo coseno es el número. Todas las funciones trigonométricas las trata Excel con valores en radianes. **Número** es el coseno del ángulo deseado.

Ejemplo : =ACOS(0.71) Devuelve : 0,78129812

Función Aleatorio : ALEATORIO()

Descripción : Esta función devuelve un número distribuido aleatoriamente entre 0 y 1. Este número cambia cada vez que se recalcula la planilla. Esta función no tiene argumento.

Ejemplo : =ALEATORIO()

Si se quiere un número aleatorio entre 0 y un número cualquiera, basta con multiplicar la función por ese número. Ejemplo : obtener un número aleatorio entre 0 y 1000.

=ALEATORIO()*1000

Si se desea un número entre dos números enteros, la fórmula es: se multiplica por la diferencia y se le suma el menor. Ejemplo un número aleatorio entre 10 y 90 :

=ALEATORIO()*(90-10)+10

Función ASENSO : ASENSO(Número)

Descripción : Devuelve el arco seno de un número en radianes, dentro del intervalo $-\pi/2$ a $\pi/2$. La expresión puede ser una celda, otra función, un número o una expresión matemática. La función reduce la expresión a un número y a continuación calcula el arco seno. **Número** es el seno del ángulo deseado.

Ejemplo : =ASENSO(0.71) Devuelve : 0,78949821

Función ATAN : ATAN(Número)

Descripción : Devuelve el arcotangente de un número en radianes, dentro del intervalo $-\pi/2$ a $\pi/2$. La expresión puede ser una celda, otra función, un número o una expresión matemática. La función reduce la expresión a un número y a continuación calcula el arcotangente. **Número** es la tangente del ángulo deseado.

Ejemplo : =ATAN(10) Devuelve : 1,47112767

Función COMBINAT : COMBINAT(Número;Tamaño)

Descripción : Devuelve el número de combinaciones para un número determinado de elementos. **Número** : Debe ser el número total de elementos. **Tamaño** : Debe ser el número de elementos que se combinan.

Función COSENSO : COS(número)

Descripción : Devuelve el coseno de un ángulo expresado en radianes. **Número** es el ángulo en radianes del que se desea obtener el coseno.

Ejemplo : =COS(PI()/2) Devuelve : 0,707106781

Función ENTERO : ENTERO(número)

Descripción : Redondea un número hasta el entero inferior más próximo. **Número** es el número real que se desea redondear a entero.

Ejemplo : =ENTERO(PI()) Devuelve : 3

Función EXP : EXP(número)

Descripción : Devuelve **e** elevado a la potencia de un número determinado. **Número** es el exponente aplicado a la base **e** (base del logaritmo natural).

Ejemplos : =EXP(1) equivale a : **e** elevado a 1 Devuelve : 2,71828183
 =EXP(PI()) equivale a: **e** elevado a Pi Devuelve : 23,1406926

Función FACT : FACT(número)

Descripción : Devuelve el factorial de un número : $1*2*3*...*$ número. **Número** es el número no negativo del cual se desea obtener su factorial.

Ejemplos : =FACT(7) Devuelve : 5040
=FACT(PI()) Devuelve 6, al número Pi lo considera por el valor entero 3 descartando los decimales.

Función GRADOS : GRADOS(ángulo)

Descripción : Convierte radianes en grados. **Angulo**: es el ángulo en radianes.

Ejemplo : =GRADOS(PI()/2) Devuelve : 90

Función LN : LN(número)

Descripción : Devuelve el logaritmo natural de un número. **Número** es el número real positivo para el cual se desea obtener el logaritmo natural.

Ejemplo : =LN(1000) Devuelve : 6,90775528

Función LOG : LOG(número;base)

Descripción : Devuelve el logaritmo de un número en la base especificada. **Número** : Número al cual se le calcula el logaritmo. **Base** : base en la que se calcula el logaritmo.

Ejemplo : LOG(1000;2) Devuelve : 9,96578428

Función LOG10 : LOG10(número)

Descripción : Devuelve el logaritmo en base 10 de un número. **Número** es el número real positivo para el cual se desea el logaritmo en base 10.

Ejemplo : LOG10(1000) Devuelve : 3

Función NUMERO.ROMANO : NUMERO.ROMANO(número;forma)

Descripción : Convierte un número arábigo en romano en formato de texto. **Número** : es el número arábigo que se desea convertir. **Forma** : es el número que especifica el tipo de número romano que se desea, esto se verá en los ejemplos.

Ejemplos : Se convertirá a número romano el número 499 :

<u>Formato</u>	<u>Descripción</u>	<u>Número romano</u>
Numero.romano(499;0)	Tipo clásico	CDXCIX
Numero.romano(499;4)	Tipo simplificado	ID

Observaciones :

Si el argumento número es negativo, o mayor que 3999, la función devuelve el valor de error : #¡VALOR!

Función Pi : PI()

Descripción : Devuelve el valor Pi : 3,14159265358979, con precisión de 15 dígitos. Esta función no tiene argumentos.

Ejemplo: =PI() Devuelve : 3,14159265358979

Función Potencia : POTENCIA(número;potencia)

Descripción : Devuelve el resultado de elevar el número a una potencia. Número es el número base, cualquier número real. Potencia es el exponente al que se desea elevar la base.

Ejemplo=POTENCIA(3;4) , Significa 3^4 Devuelve: 81.

Función Producto : PRODUCTO(número1;número2;número3; ...)

Descripción : Multiplica todos los números que son argumento y devuelve el producto. Los argumentos son de 1 a 30 que pueden ser números, valores lógicos o texto que representan números que desea multiplicar.

Ejemplo : =PRODUCTO(1;2;3;4;5;6) Devuelve 720.
Esto también puede hacerse usando los operadores normales : =1*2*3*4*5*6 .

Función Radianes : RADIANES(ángulo)

Descripción : Convierte grados en radianes. **Angulo** es el ángulo en grados que se desea convertir.

Ejemplo : =RADIANES(90) Devuelve 1,57079633

Función Redondear : REDONDEAR(número;núm_decimales)

Descripción : Redondea un número al número de decimales especificado. **Número** es el número que se desea redondear. **Núm_decimales** especifica el número de decimales al que se desea redondear. Los números negativos se redondean a la izquierda de la coma decimal.

Ejemplos : =REDONDEAR(PI();4) Devuelve : 3,1416
 =REDONDEAR(PI(),0) Devuelve : 3

Función Redondear.mas : REDONDEAR.MAS(número;núm_decimales)

Descripción : Redondea un número hacia arriba en dirección contraria a cero. **Número** es el número que se desea redondear. **Núm_decimales** especifica el número de decimales al que se desea redondear. Si se coloca cero se redondea al entero más cercano.

Ejemplos : =REDONDEAR.MAS(PI();3) Devuelve : 3,142
 =REDONDEAR.MAS(PI(),0) Devuelve : 4

Función Redondear.menos : REDONDEAR.MENOS(número;núm_decimales)

Descripción : Redondea un número hacia abajo, hacia cero. **Número** es el número que se desea redondear. **Núm_decimales** especifica el número de decimales al que se desea redondear. Si se coloca cero se redondea al entero más cercano.

Ejemplos : =REDONDEAR.MENOS(PI();3) Devuelve : 3,141
 =REDONDEAR.MENOS(PI(),0) Devuelve : 3

Función Residuo : RESIDUO(número;núm_divisor)

Descripción : Proporciona el resto de dividir un número por un divisor. **Número** : Es el dividendo de la división. **Núm_divisor** : es el divisor de la división.

Ejemplo : =RESIDUO(22;3) Devuelve 1.

Función Seno : SENO(ángulo)

Descripción : Esta función devuelve el seno de un ángulo determinado. **Angulo** : es el ángulo en radianes del que se desea obtener el seno.

Ejemplo : =SENO(PI()/6) Devuelve : 0,5

Función Signo : SIGNO(número)

Descripción : Devuelve el signo de un número real: 1 si el número es positivo; 0 si el número es cero y -1 si el signo es negativo.

Ejemplos : =SIGNO(35276) Devuelve 1.
 =SIGNO(-35276) Devuelve -1.

Función Suma : SUMA(número1;número2;...;número30)

Descripción : Suma todos los números en un rango de celdas y entre el total resultante. **Número1** : acepta hasta 30 números separados por punto y coma.

Si se desea sumar un rango continuo de celdas se coloca como separador dos puntos en lugar del punto y coma.

Ejemplos : Suma de celdas individuales : =SUMA(A1;B2;C4;D5)

Suma desde la celda A1 hasta la celda C9, ambas inclusive:

=SUMA(A1:C9)

Función Suma.Cuadrados : SUMA.CUADRADOS(número1;...;número30)

Descripción : Devuelve la suma de los cuadrados de los argumentos. Los argumentos pueden ser : números, matrices o celdas que contengan números. **Número1**, ... son de 1 a 30 números, matrices o celdas cuya suma de cuadrados se desea calcular.

Ejemplos : =SUMA.CUADRADOS(1;2;3;4) Devuelve : 30

=SUMA.CUADRADOS(B1:B10) Suma los cuadrados de los valores de las celdas.

Función Sumar.Si : SUMAR.SI(rango;criterio)

Descripción : Suma las celdas que cumplen determinado criterio o condición. **Rango** es el rango de celdas que se desea evaluar. **Criterio** es el criterio o condición que determina que celdas deben sumarse. Puede estar en forma de número, texto o expresión.

Ejemplo : =SUMAR.SI(B1:B10;">5") Suma de los valores mayores que 5 dentro del rango de celdas.

Función Tan : TAN(número)

Descripción : Devuelve la tangente de un ángulo. **Número** es el ángulo en radianes del que se desea obtener la tangente.

Ejemplo : =TAN(PI()/4)

Devuelve 1

Función Truncar : TRUNCAR(número)

Descripción : Convierte un número decimal a uno entero al quitar la parte decimal o de fracción.

Ejemplo : =TRUNCAR(PI())

Devuelve 3

Funciones estadísticas

Función	Descripción
DESVPROM	Devuelve el promedio de las desviaciones absolutas de la media de los puntos de datos.
PROMEDIO	Devuelve el promedio de sus argumentos.
PROMEDIOA	Devuelve el promedio de sus argumentos, incluidos números, texto y valores lógicos.
PROMEDIO.SI	Devuelve el promedio (media aritmética) de todas las celdas de un rango que cumplen unos criterios determinados.

PROMEDIO.SI.CONJUNTO	Devuelve el promedio (media aritmética) de todas las celdas que cumplen múltiples criterios.
DISTR.BETA	Devuelve la función de distribución beta acumulativa.
DISTR.BETA.INV	Devuelve la función inversa de la función de distribución acumulativa de una distribución beta especificada.
DISTR.BINOM	Devuelve la probabilidad de una variable aleatoria discreta siguiendo una distribución binomial.
DISTR.CHI	Devuelve la probabilidad de una variable aleatoria continua siguiendo una distribución chi cuadrado de una sola cola.
PRUEBA.CHI.INV	Devuelve la función inversa de la probabilidad de una variable aleatoria continua siguiendo una distribución chi cuadrado de una sola cola.
PRUEBA.CHI	Devuelve la prueba de independencia.
INTERVALO.CONFIANZA	Devuelve el intervalo de confianza de la media de una población.
COEF.DE.CORREL	Devuelve el coeficiente de correlación entre dos conjuntos de datos.
CONTAR	Cuenta cuántos números hay en la lista de argumentos.
CONTARA	Cuenta cuántos valores hay en la lista de argumentos.
CONTAR.BLANCO	Cuenta el número de celdas en blanco de un rango.
CONTAR.SI	Cuenta el número de celdas, dentro del rango, que cumplen el criterio especificado.
CONTAR.SI.CONJUNTO	Cuenta el número de celdas, dentro del rango, que cumplen varios criterios.
COVAR	Devuelve la covarianza, que es el promedio de los productos de las desviaciones para cada pareja de puntos de datos.
BINOM.CRIT	Devuelve el menor valor cuya distribución binomial acumulativa es menor o igual a un valor de criterio.
DESVIA2	Devuelve la suma de los cuadrados de las desviaciones.
DISTR.EXP	Devuelve la distribución exponencial.
DISTR.F	Devuelve la distribución de probabilidad F.
DISTR.F.INV	Devuelve la función inversa de la distribución de probabilidad F.
FISHER	Devuelve la transformación Fisher.
PRUEBA.FISHER.INV	Devuelve la función inversa de la transformación Fisher.
PRONOSTICO	Devuelve un valor en una tendencia lineal.
FRECUENCIA	Devuelve una distribución de frecuencia como una matriz vertical.
PRUEBA.F	Devuelve el resultado de una prueba F.
DISTR.GAMMA	Devuelve la distribución gamma.
DISTR.GAMMA.INV	Devuelve la función inversa de la distribución gamma acumulativa.
GAMMA.LN	Devuelve el logaritmo natural de la función gamma, $G(x)$.
MEDIA.GEOM	Devuelve la media geométrica.
CRECIMIENTO	Devuelve valores en una tendencia exponencial.

MEDIA.ARMO	Devuelve la media armónica.
DISTR.HIPERGEOM	Devuelve la distribución hipergeométrica.
INTERSECCION.EJE	Devuelve la intersección de la línea de regresión lineal.
CURTOSIS	Devuelve la curtosis de un conjunto de datos.
K.ESIMO.MAYOR	Devuelve el k-ésimo mayor valor de un conjunto de datos.
ESTIMACION.LINEAL	Devuelve los parámetros de una tendencia lineal.
ESTIMACION.LOGARITMICA	Devuelve los parámetros de una tendencia exponencial.
DISTR.LOG.INV	Devuelve la función inversa de la distribución logarítmico-normal.
DISTR.LOG.NORM	Devuelve la distribución logarítmico-normal acumulativa.
MAX	Devuelve el valor máximo de una lista de argumentos.
MAXA	Devuelve el valor máximo de una lista de argumentos, incluidos números, texto y valores lógicos.
MEDIANA	Devuelve la mediana de los números dados.
MIN	Devuelve el valor mínimo de una lista de argumentos.
MINA	Devuelve el valor mínimo de una lista de argumentos, incluidos números, texto y valores lógicos.
MODA	Devuelve el valor más común de un conjunto de datos.
NEGBINOMDIST	Devuelve la distribución binomial negativa.
DISTR.NORM	Devuelve la distribución normal acumulativa.
DISTR.NORM.INV	Devuelve la función inversa de la distribución normal acumulativa.
DISTR.NORM.ESTAND	Devuelve la distribución normal estándar acumulativa.
DISTR.NORM.ESTAND.INV	Devuelve la función inversa de la distribución normal estándar acumulativa.
PEARSON	Devuelve el coeficiente de momento de correlación de producto Pearson.
PERCENTIL	Devuelve el k-ésimo percentil de los valores de un rango.
RANGO.PERCENTIL	Devuelve el rango porcentual de un valor de un conjunto de datos.
PERMUTACIONES	Devuelve el número de permutaciones de un número determinado de objetos.
POISSON	Devuelve la distribución de Poisson.
PROBABILIDAD	Devuelve la probabilidad de que los valores de un rango se encuentren entre dos límites.
CUARTIL	Devuelve el cuartil de un conjunto de datos.
JERARQUIA	Devuelve la jerarquía de un número en una lista de números.
COEFICIENTE.R2	Devuelve el cuadrado del coeficiente de momento de correlación de producto Pearson.
COEFICIENTE.ASIMETRIA	Devuelve la asimetría de una distribución.
PENDIENTE	Devuelve la pendiente de la línea de regresión lineal.
K.ESIMO.MENOR	Devuelve el k-ésimo menor valor de un conjunto de datos.
NORMALIZACION	Devuelve un valor normalizado.

DESVEST	Calcula la desviación estándar a partir de una muestra.
DESVESTA	Calcula la desviación estándar a partir de una muestra, incluidos números, texto y valores lógicos.
DESVESTP	Calcula la desviación estándar en función de toda la población.
DESVESTPA	Calcula la desviación estándar en función de toda la población, incluidos números, texto y valores lógicos.
ERROR.TIPICO.XY	Devuelve el error estándar del valor de "y" previsto para cada "x" de la regresión.
DISTR.T	Devuelve la distribución de t de Student.
DISTR.T.INV	Devuelve la función inversa de la distribución de t de Student.
TENDENCIA	Devuelve valores en una tendencia lineal.
MEDIA.ACOTADA	Devuelve la media del interior de un conjunto de datos.
PRUEBA.T	Devuelve la probabilidad asociada a una prueba t de Student.
VAR	Calcula la varianza en función de una muestra.
VARA	Calcula la varianza en función de una muestra, incluidos números, texto y valores lógicos.
VARP	Calcula la varianza en función de toda la población.
VARPA	Calcula la varianza en función de toda la población, incluidos números, texto y valores lógicos.
DIST.WEIBULL	Devuelve la distribución de Weibull.
PRUEBA.Z	Devuelve el valor de una probabilidad de una cola de una prueba z.

Descripciones y ejemplos de funciones estadísticas

Función Contar : CONTAR(Ref1;Ref2;...;Ref30)

Descripción : Cuenta el número de celdas que contienen números y los números que hay en la lista de argumentos. **Ref1** : son de 1 a 30 argumentos que pueden representar rangos de celdas separados por dos puntos (:), celdas individuales o valores, pero sólo se cuentan los números.

Ejemplo : =CONTAR(B1:B89) Dentro de ese rango de celdas cuenta sólo las celdas que contienen números y devuelve ese valor.

=CONTAR(B1;D7;-23;F5;A7) Dentro de esas celdas o valores examina y cuenta sólo las que contienen números.

Función Contar.Blanco : CONTAR.BLANCO(Rango)

Descripción : Cuenta el número de celdas que contienen blancos dentro del rango especificado.

Ejemplo : =CONTAR.BLANCO(B1:B89) Dentro de ese rango de celdas cuenta sólo las celdas que contienen blancos.

Función Contar.Si : CONTAR.SI(Rango;Criterio)

Descripción : Cuenta las celdas que coinciden con la condición dada. **Rango** : es el rango del que se desea contar el número de celdas que cumplen con la condición. **Criterio** es la condición en forma de número expresión o texto que determina que celdas deben contarse.

Ejemplo : =CONTAR.SI(A1:A14;"<30") Dentro de ese rango de celdas cuenta sólo las celdas que tengan un valor menor de 30 y devuelve ese valor.

Función Contara : CONTARA(Valor1, ... ;Valor30)

Descripción : Cuenta el número de celdas no vacías y los valores que hay en la lista de argumentos. **Valor1** : son de 1 a 30 argumentos que representan los valores y las celdas que se desea contar. Los valores pueden ser cualquier tipo de información.

Ejemplo : =CONTARA(A1:A14) Dentro de ese rango de celdas cuenta sólo las celdas no vacías y devuelve ese valor.

Función Desvest : DESVEST(Número1, ... ;Número30)

Descripción : Calcula la desviación estándar de una muestra. Omite los valores lógicos y el texto. **Número1** : son de 1 a 30 argumentos numéricos que corresponden a una muestra de una población y que pueden ser números o referencias que contienen números.

Ejemplo : =DESVEST(A1:A14) Calcula la desviación estándar de los valores existentes en el rango de celdas dado.

Función Max : MAX(Número1, ... ;Número30)

Descripción : Devuelve el valor máximo de una lista de valores. Omite los valores lógicos y el texto. **Número1** : son de 1 a 30 números, celdas vacías, valores lógicos o números en forma de texto para los cuales desea encontrar el máximo.

Ejemplo : =MAX(A1:A14) Examina el rango de celdas, y determina el valor máximo de ese rango.

Función Mediana : MEDIANA(Número1, ... ;Número30)

Descripción : Devuelve la mediana o el número central de un conjunto de números. **Número1** : son de 1 a 30 números, nombres, matrices o referencias que contienen números, para los cuales desea obtener la mediana.

Ejemplo : =MEDIANA(A1:A14) Examina el rango de celdas, y calcula la mediana.

Función Min : MIN(Número1, ... ;Número30)

Descripción : Devuelve el valor mínimo de una lista de valores. Omite los valores lógicos y el texto. **Número1** : son de 1 a 30 números, celdas vacías, valores lógicos o números en forma de texto para los cuales desea encontrar el mínimo.

Ejemplo : =MIN(A1:A14) Examina el rango de celdas, y determina el valor mínimo de ese rango.

Función Moda : MODA(Número1, ... ;Número30)

Descripción : Devuelve el valor más frecuente o que más se repite en una matriz o rango de celdas. **Número1** : son de 1 a 30 números, nombres, matrices o referencias que contiene números cuya moda se desea calcular.

Ejemplo : =MODA(A1:A14) Examina el rango de celdas, y determina el valor más frecuente o que más se repite en ese rango. Si la función devuelve : #N/A, significa que en ese rango de celdas no hay moda.

Función Promedio : PROMEDIO(Número1, ... ;Número30)

Descripción : Devuelve el promedio (media aritmética) de los argumentos, los cuales pueden ser números, nombres, matrices o referencias que contengan números. **Número1** : son entre 1 y 30 argumentos numéricos de los que se desea obtener el promedio.

Ejemplo : =PROMEDIO(A1:A14) Examina el rango de celdas, y calcula el promedio.

Función Var : VAR(Número1, ... ;Número30)

Descripción : Calcula la varianza de una muestra. Omite los valores lógicos y el texto. **Número1** : son de 1 a 30 argumentos numéricos que corresponden a una muestra de una población y que pueden ser números o referencias que contienen números.

Ejemplo : =VAR(A1:A14) Calcula la varianza de los valores existentes en el rango de celdas dado.